

Diseño del juego: Joshua Howard y
Bruce Biskup

Pruebas: Eric Cooley y Mark
Gratkowski

© 1995, 1996 Joshua Howard y
Bruce Biskup v1.1 2/96

Traducción al español v1.1 y
Roberto Clemente 5/01



Introducción

Tiles (Baldosas) es un juego de cartas abstracto, para dos o tres personas. Cada jugador debe colocar baldosas tratando de encerrar áreas de un color para obtener puntos. Mientras más grande sea el área encerrada, más puntos se obtienen. El jugador con más puntos al final del juego es el ganador.

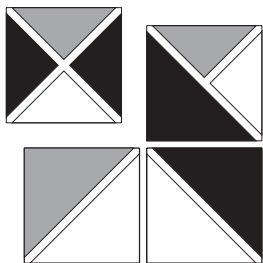
Para empezar

Antes de comenzar se deben recortar las baldosas. Se recomienda copiarlas en cartulina o cartón para que sea más cómodo de jugar. El juego consta de 45 baldosas, cada una de ellas subdividida en cuatro secciones triangulares de color blanco, gris o negro. Al azar se determina quién empieza y se asigna un color a cada jugador. El juego comienza con el primer jugador, y se sigue en el sentido de las manecillas del reloj. Se mezcla el mazo de baldosas y se reparten cinco (para tres jugadores) o siete (para dos jugadores) cara abajo a cada uno. Se coloca una baldosa cara arriba en la mesa y el resto se deja a un lado, lo que se llamará ahora el mazo de carga. Las baldosas eliminadas durante el juego se colocarán en el montón de descarte, de donde no se podrán volver a coger.

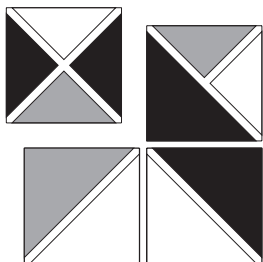
Reglas

Cada turno se juega como se explica abajo, hasta que no queden cartas en el mazo de carga. El juego termina cuando todas las baldosas se hayan jugado o descartado. El jugador con más puntos en ese momento gana.

- 1) Se coge una baldosa del mazo de carga si hay cartas disponibles.
- 2) Se pone una baldosa en la mesa, si se puede, tomando en cuenta las reglas de colocación. Si el jugador no puede encajar ninguna baldosa debe descartarse de una, colocándola en el montón de descarte. Ver Colocando las Baldosas más abajo.
- 3) Se puntúa la jugada (si es el caso) y se suman los puntos al total del jugador. Ver Puntuación más abajo.



Ejemplo A



Ejemplo B

Colocando las Baldosas

Las baldosas sólo pueden colocarse de tal manera que los colores de sus cuadrantes coincidan con los de la baldosa o baldosas adyacentes, ya jugadas.

Ver los dos ejemplos en el margen de la izquierda para el uso de esta pieza —

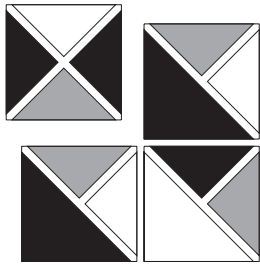


Ejemplo A – Jugada ilegal: la pieza coincide con la baldosa de la derecha, pero no con la ubicada debajo.
Ejemplo B – Jugada legal: la pieza coincide con ambas baldosas adyacentes.


Puntuación

Los jugadores obtienen puntos cuando crean un área cerrada de su propio color durante su turno. La siguiente tabla muestra los puntos que se obtienen cuando se cierra un área en función del número de baldosas que la forman.

Número de baldosas	Puntos
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
9	36
10	45



Ejemplo de Puntuación

Ver el ejemplo de puntuación en el margen izquierdo. El jugador coloca esta baldosa . Si la persona está jugando con el color gris obtendría un área cerrada de dos baldosas, lo que vale un punto. Si dicho jugador representara las negras tendría un área de tres baldosas y se sumaría tres puntos. En el caso en que el jugador vaya por las blancas nadie obtiene puntos, aún cuando se hayan cerrado áreas en ese turno.

Sobre BoneGames

BoneGames se dedica a diseñar y producir juegos de alta calidad. Nuestra meta es dar diversión y simplicidad en juegos de todo tipo. Al ofrecer nuestros juegos de la manera que lo hacemos, le damos a todos la oportunidad de

disfrutar de lo que nosotros hemos estado disfrutando por un tiempo. Siéntete libre de distribuir Tiles. Echa un vistazo en otros juegos de BoneGames. Por favor, dinos qué piensas de nuestros juegos y de nuestro sistema de distribución único.

Tus comentarios serán bienvenidos en la siguiente dirección electrónica:

bonegames@bonegames.com

Para comentarios referentes a la traducción puedes escribir a

robcllemente@hotmail.com

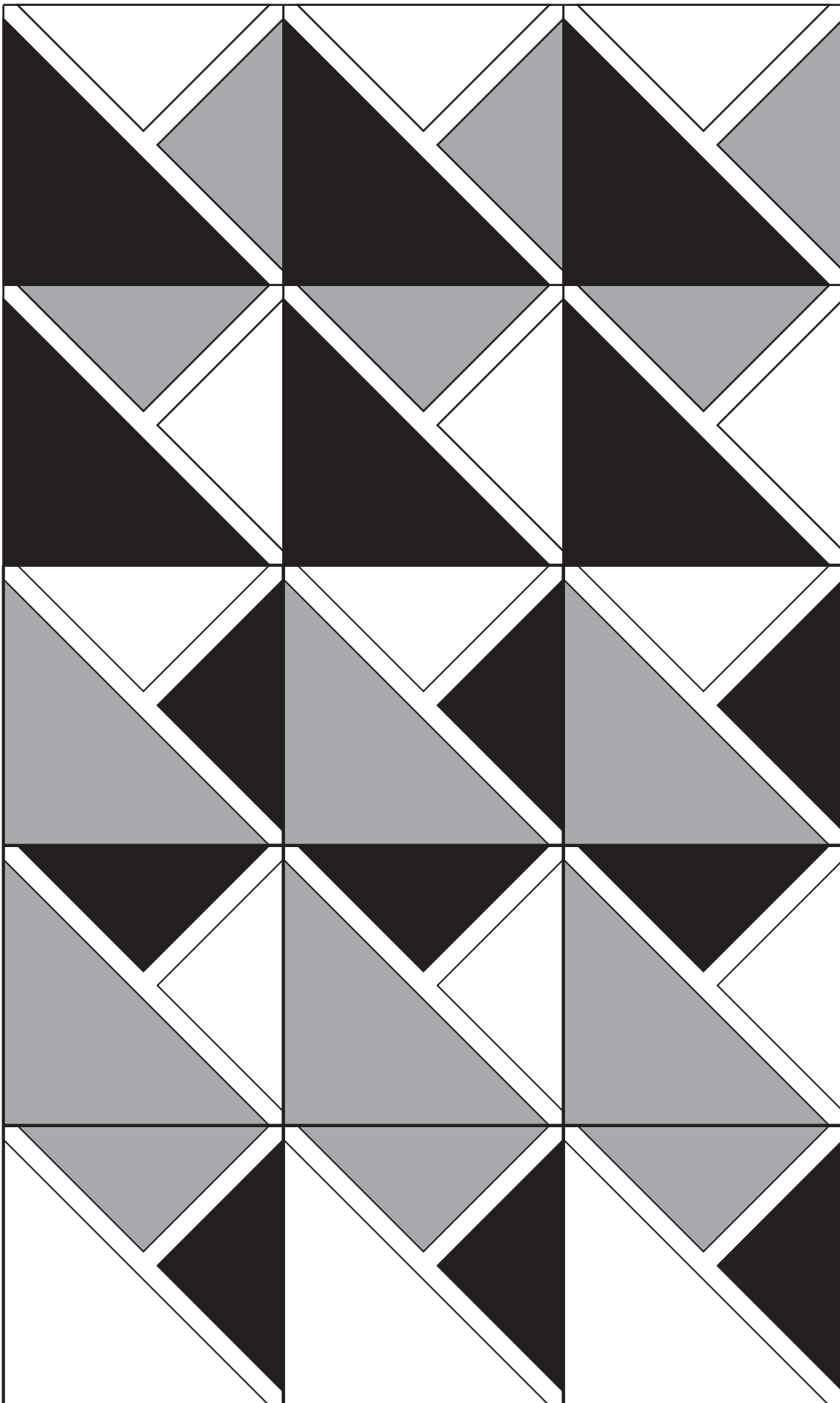
Visita la página web de BoneGames en <http://www.bonegames.com>

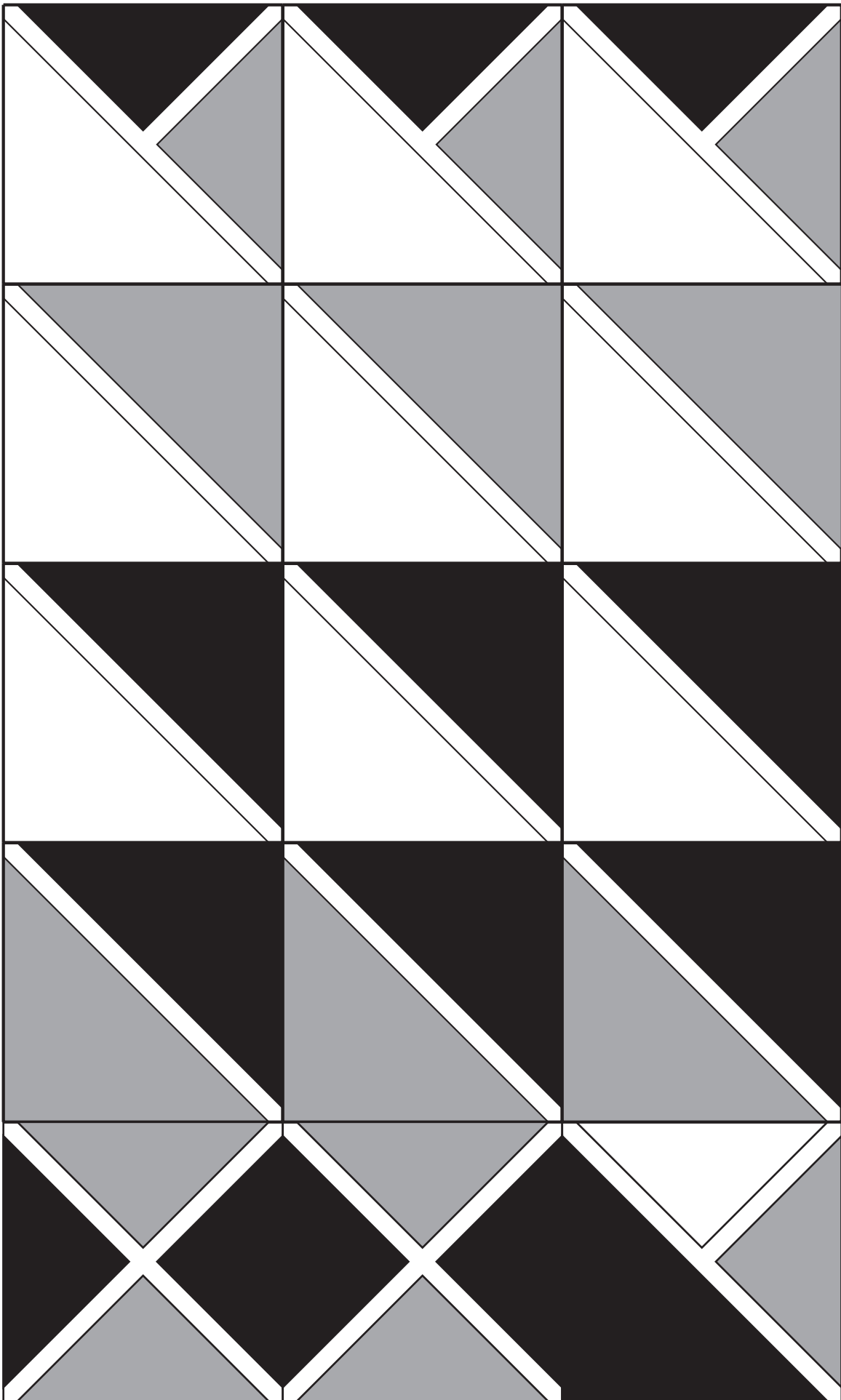
Aviso Legal

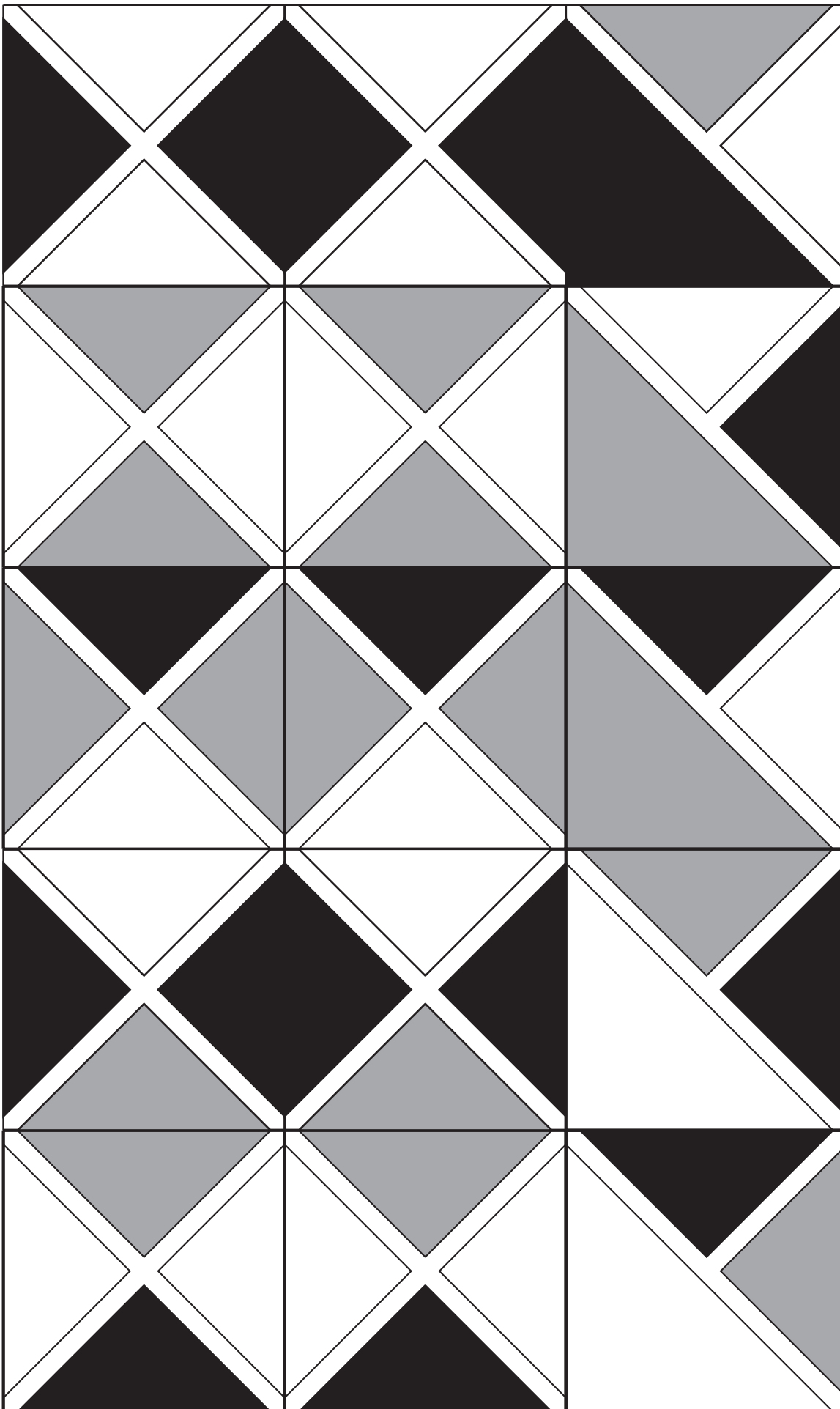
Al jugar o distribuir Tiles aceptas las siguientes condiciones:

Tiles, en su totalidad, es copyright 1995, 1996 por Joshua Howard y Bruce Biskup, todos los derechos reservados. El logotipo de BoneGames es copyright 1994 por Joshua Howard. Tiles, en cualquiera de sus formas, no puede ser vendido de ninguna manera, ni directamente ni a través de distribución. La única excepción son los costos normales de acceso vía on-line. Tiles, en su totalidad, puede ser copiado para uso o distribución personal, mientras que no haya ganancias económicas derivadas de esa distribución. Tiles no puede ser modificado de ninguna manera.

Contacta con BoneGames para información sobre licencia o reimpressiones. Cualquier duda consúltala a través de la dirección electrónica indicada arriba.







Número de baldosas	Puntos
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
9	36
10	45

Número de baldosas	Puntos
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
9	36
10	45

Número de baldosas	Puntos
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
9	36
10	45

Número de baldosas	Puntos
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15
7	21
8	28
9	36
10	45